


附 2

教材教学应用及效果证明

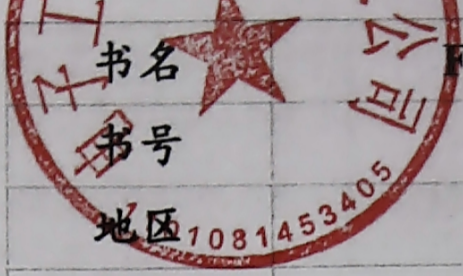
教材名称	Flash CS6 动画制作 (第 2 版)	册次	单
国际标准书号 (ISBN)	978-7-121-36258-3	出版单位	电子工业出版社有限公司
证明单位	河南信息工程学校		
证明单位联系人	王晓辉	电话	037165853308
教材教学应用及效果	<p>教材注重与企业的联系，具有前瞻性、针对性和实用性，在实际使用中，由于其注重了基本功的训练，可跨专业、自我重组选用，案列精彩实用、覆盖到位，理论够用，教学资源丰富，教师可根据专业需求和学生特点灵活选择使用教材内容，同时也便于教师进行课程优化、教学模式与教学方法改革创新。助推了“校企合作、工学结合、顶岗实习”人才培养模式的实施，为深入推进职业教育信息化、产教融合、校企合作做出了贡献。</p> <p>教材编写把数字化资源建设放在突出位置，配备了电子教案、教学课件、微课程、教学素材、动画源文件等内容的多媒体教学资源，适用于教学信息化的需求。</p> <p>选为二维动画制作教材，从第 1 版到第 2 版使用，都受到了学生和教师的一致好评。</p>		
教育行政主管部门意见	<p>以上情况属实。</p> <p>负责人签字：宋文生 (单位公章) 2021年1月18日</p>		

教材教学应用及效果证明

教材名称	Flash CS6 动画制作 (第 2 版)	册次	单
国际标准书号 (ISBN)	978-7-121-36258-3	出版单位	电子工业出版社有限公司
证明单位	河南省轻工业学校		
证明单位联系人	齐英兰	电话	13676966093
教材教学应用及效果	<p>作为河南省中等职业教育规划教材、河南省中等职业教育校企合作精品教材，一是注重与企业的联系，将“新技术、新知识、新工艺、新方法”编入教材，使教材内容更具有前瞻性、针对性和实用性；二是反映技术技能型人才培养规律，把职业岗位需要的技能、知识、素质有机地整合到一起，真正实现教材由以知识体系为主向以技能体系为主的跨越；三是强调教育信息化及教学过程对接生产过程，通过信息化作到“做中学，做中教”“做、学、教”一体化的职业教育教学特色。教材的使用助推了“校企合作、工学结合、顶岗实习”人才培养模式的实施，为深入推进职业教育信息化、产教融合、校企合作做出贡献。</p> <p>教材编写把数字化资源建设放在突出位置，配备了电子教案、教学课件、微课程、教学素材、动画源文件等内容的丰富的多媒体教学资源，适用于教学信息化的需求。</p> <p>选为二维动画制作教材，从第 1 版到第 2 版使用，都受到了学生和教师的一致好评。</p>		
教育行政主管部门意见	<p>以上情况属实。</p> <p>负责人签字：  (单位公章)</p> <p>2021年1月18日</p>		

教材使用情况说明

出版社名称：电子工业出版社有限公司



书名	Flash CS6 动画制作 (第2版)
书号	ISBN 978-7-121-36258-3
地区	发行量
安徽省	3
北京市	32
河南省	2873
湖北省	6
合计	2914

《Flash CS6 动画制作 (第2版)》合计销量为：2914 册。

前版次《Flash CS6 动画制作》(ISBN 978-7-121-26880-7) 合计销量为：22276 册。